

CLASSIFICA FINALE

Pos	Team	Punti	Punti Di Tappa
1	Ordo Malleus	175	20
2	Team Eagle	*160	17
3	Team 5%	160	14
4	Team Spettro	130	12
5	Team Vipers	125	10
6	Ordo Xenos	120	8
7	Team Piovra	65	6
8	Team Zero	30	5

CLASSIFICA

TABELLA PUNTEGGI TAPPA 1 NUCLEO TROPHY

	5,00%	SPETTRO	XENOS	EAGLE	PIOVRA	MALLEUS	ZERO	VIPERS
ROUND 1	10	5	0	15	5	50	5	25
ROUND 2	50	25	5	50	0	5	10	40
ROUND 3	50	40	25	50	0	0	0	0
ROUND 4	40	50	50	10	25	50	5	40
BONUS INIZIALE ORE 9:00	10	10	10	10	10	10	10	10
SUPERBONUS VARI	0	0	30	25	15	30	0	10
TOTALI	160	130	120	160	55	145	30	125
PLAYERS IN MENO	-	-	-	-	1	2	-	-
COEFFICIENTE %	-	-	-	-	110	120	-	-
PUNTI COEFFICIENTE	0	0	0	0	10	30	0	0
TOTALE DI TAPPA	160	130	120	160	65	175	30	125

(a1)

TIPO 1 VIP
TIPO 2 BUNKER
TIPO 3 DOMINIO
TIPO 4 STEALTH

Come Da Regolamento

(a1) La discriminante in ex equo è il numero di obiettivi o di bonus realizzati.

PUNTEGGI

Tabella punteggi per tipologia

Tipo 1 VIP		tot
1 base	10	
2 basi	15	25
3 basi	25	50
Tipo 2 Bunker		tot
Foto indizio	5	
Bunker esploso	35	40
Impedimento nemic	10	50
Superbonus sforzo		25
Tipo 3 Dominio		tot
Bandiera aperta	5	
Bandiera x 20min	20	25
Blocco vs altri	25	50
Entrambi 20 min	Malus -10	
Tipo 4 Stealth		tot
1 foto	5	
2 foto	10	15
3 foto	15	30
4 foto	10	40
5 foto	10	50
Superbonus strate	15 + cad	30
Bonus		
campo base	10	10
Il primo pronto	15	25
Il secondo	10	20
Il terzo	5	15
Coefficienti giocatori assenti inizio gara		
Meno 1 giocatore	110%	
Meno 2 giocatore	120%	
Meno 3 giocatore	130%	
<i>Si arrotonda al 5 superiore o inferiore</i>		